
RESOLUÇÃO CAS Nº 10/2017

**INCLUI A DISCIPLINA OPTATIVA DE
PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS NOS
PROJETOS PEDAGÓGICOS DOS CURSOS
SUPERIORES DAS FACULDADES INTEGRADAS
MACHADO DE ASSIS.**

O CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO SUPERIOR, face ao disposto no Artigo 5º do Regimento Unificado das Faculdades Integradas Machado de Assis, credenciada pela Portaria Ministerial nº 833 de 27/04/2001, publicado no Diário Oficial da União de 30 de abril de 2001 e,

- Considerando Ata 025/2017 de 25 de maio de 2017, da reunião do Conselho de Administração Superior – CAS, baixa a seguinte:

RESOLUÇÃO

Art. 1º – Fica incluída da disciplina optativa de Programação para Dispositivos Móveis nas matrizes curriculares dos cursos superiores das Faculdades Integradas Machado de Assis/FEMA.

Art. 2º – A ementa, objetivos e referencial bibliográfico, apensos por cópia, são parte integrante desta resolução;

Art. 3º - Esta Resolução entrará em vigor na presente data, revogadas todas as disposições em contrário.

DÊ-SE CIÊNCIA, PUBLIQUE-SE E CUMPRA-SE.

Santa Rosa, RS, 25 de maio de 2017.



Prof. Adm. ANTONIO ROBERTO LAUSMANN TERNES
Presidente do Conselho de Administração Superior
Faculdades Integradas Machado de Assis - FEMA
Mantidas pela Fundação Educacional Machado de Assis

COMPONENTE CURRICULAR OPTATIVO

Nº:	COMPONENTE:	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA
	Programação para dispositivos móveis	2	40

EMENTA:

Fundamentos da computação móvel. Características dos dispositivos móveis. Arquiteturas de aplicações móveis. Infraestrutura móvel. Projeto de interfaces para dispositivos móveis. Programação de aplicações para clientes móveis. Transferência de dados cliente-servidor. Prática em desenvolvimento de aplicações móveis.

OBJETIVOS:

Proporcionar aos acadêmicos conhecimentos gerais e específicos sobre a teoria e a prática da programação para dispositivos móveis.

Ao final do curso, o acadêmico deverá ser capaz de:

- Conhecer os principais conceitos e componentes de aplicações para dispositivos móveis;
- Conhecer o processo de construção de uma aplicação móvel;
- Desenvolver aplicações móveis utilizando ferramentas de construção de aplicativos.

REFERÊNCIAS BÁSICAS:

- LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. **Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento**. São Paulo: Pearson Education: Makron Books, 2005. 328 p.
- CASTRO, E.; HYSLOP, B. **HTML5 e CSS3**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2013, 576 p.
- BENEDETTI, R.; CRANLEY, R. **Use a cabeça! JQuery**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2013, 536 p.

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES:

- SILVA, M. S. **JQuery Mobile: desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI**. São Paulo: Novatec, 2012.
- BORGES JÚNIOR, M. P. **Aplicativos móveis: Aplicativos para Dispositivos Móveis Usando C# .Net com a Ferramenta Visual Studio .Net, MySQL e SQL Server**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2005. 130p.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Bookman, 2010.
- LECHETA, R. R. **Google Android: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.