

1. IDENTIFICAÇÃO

Título: Gincana da Aprendizagem

2. JUSTIFICATIVA

A aplicação deste projeto justifica-se a partir do comprometimento da Fundação Educacional Machado de Assis em investir em educação. Busca-se, assim, criar estratégias a fim de que o estudante sinta-se desafiado a buscar por mais conhecimento, além de se sentir valorizado pelo êxito alcançado.

4. OBJETIVOS

- Incentivar o estudante a ler e pesquisar;
- Desenvolver o raciocínio lógico;
- Aprimorar a escrita;
- Contextualizar conhecimento e realidade.
- Sensibilizar os alunos sobre a importância da responsabilidade social;
- Estimular e fortalecer o pensamento crítico e ético a cerca da temática da responsabilidade social.

5. BREVE EMBASAMENTO

Os estudantes podem ser motivados a aprender. Segundo Lima (2011), o professor deve descobrir estratégias, recursos que façam com que o aluno queira aprender, deve fornecer estímulos para que o aluno se sinta motivado a aprender. Ao estimulá-lo, o educador estará desafiando-o à aprendizagem, buscando os motivos que provocam o seu interesse para aquilo que vai ser aprendido. Portanto, o projeto e o acompanhamento de seus resultados escolares pode ser uma forma de incentivo ao estudante para alcançar o pensamento crítico, o interesse pela pesquisa, a autonomia.

6. METODOLOGIA E PROCEDIMENTOS

A partir do rendimento escolar pessoal e coletivo e a partir da construção e execução de projetos nas diferentes áreas do conhecimento, os estudantes da 5º ano Fundamental I, Ensino Fundamental II e Ensino Médio terão a oportunidade de demonstrar os conhecimentos adquiridos. Assim, em forma de reconhecimento, os estudantes e turmas destaques serão premiados.

7. DESENVOLVIMENTO E CRONOGRAMA

Atividades	Período de Execução: 2016											
	J	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N	D
Meses do ano												
Curtas/Mostra digital			X	X	X	X	X					
Mostra de Ciência arte e conhecimento					X	X	X	X	X			
Palestra Escola da Inteligência				X			X			X		
Campanha Solidária						X	X	X	X			

Projeto: Simulados/				X	X	X	X	X	X	X		
Interséries							X					
Meses do ano	J	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N	D
Gincana Estudantil								X				
Rendimento Individual		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Observação: O professor conselheiro será responsável pelas atividades acima descritas.

9.Regulamento para premiação individual

Serão premiados com um telefone celular com Android, o aluno do Ensino Médio com a melhor média aritmética dos três trimestres, desconsiderando as oportunidades adicionais.

Será premiado com um telefone celular com Android, o aluno da 5º ano do Ensino Fundamental I e/ou o aluno do Ensino Fundamental II com a melhor média aritmética dos três trimestres, desconsiderando as oportunidades adicionais.

Os dez melhores alunos de cada nível recebem individualmente certificado de aluno destaque.

Observações:

- **Alunos(as) que ganharam premiação individual nas edições anteriores competem hors concours.**
- **Em caso de empate será feito sorteio pela Direção.**

10.Regulamento para premiação coletiva da turma

Será considerada vencedora a turma que tiver a maior média aritmética nas seguintes atividades:

Atividade	Total de pontos
1-Curtas/Mostra Digital	10 pontos
2-Mostra de Ciência, Arte e Conhecimento	10 pontos
3- Palestra Escola da Inteligência	10 pontos
4-Simulados	10 pontos
5-Campanha Solidária	10 pontos
6-Interséries	10 pontos
7-Gincana estudantil	10 pontos

Critérios de avaliação

1- Curtas/Mostra digital

Será calculada a média aritmética dos grupos das turmas correspondentes, levando em consideração os critérios de avaliação estipulados pelo projeto, proporcional a 10 pontos.

2- Mostra de Ciência, Arte e Conhecimento

Será calculada a média aritmética dos grupos das turmas correspondentes, levando em consideração os critério de avaliação estipulados pelo projeto, proporcional a 10 pontos.

3- Palestra Escola da Inteligência

Será calculada a média aritmética da presença dos pais nos eventos das turmas correspondentes, em que a maior média receberá 10 pontos, a segunda maior 9,5 pontos, a terceira maior 9,0 pontos e, assim, sucessivamente, até a pontuação de 7 pontos. As reuniões serão nos dia 18/04, 05/07 e 04/10.

4- Simulados

Será calculada a média aritmética dos simulados realizados pelas turmas, proporcional a 10 pontos.

5- Campanha Solidária

Será considerada a pontuação das turmas conforme regulamento.

6- Interséries

A pontuação será proporcional à frequência dos alunos das respectivas turmas no evento. A frequência será controlada pelos professores.

Observação: Serão justificadas faltas apenas com atestado médico.

7- Gincana cultural

Será considerada a pontuação das turmas conforme regulamento.

PREMIAÇÃO GERAL DAS TURMAS

1º LUGAR DE 5º AO 9º ANO ENSINO FUNDAMENTAL-----	R\$1.000,00
2º LUGAR DE 5º AO 9º ANO ENSINO FUNDAMENTAL -----	R\$ 750,00
3º LUGAR DE 5º AO 9º ANO ENSINO FUNDAMENTAL -----	R\$ 500,00
1º LUGAR ENSINO MÉDIO-----	R\$1.000,00
2º LUGAR ENSINO MÉDIO-----	R\$ 750,00
3º LUGAR ENSINO MÉDIO-----	R\$ 500,00

OBSERVAÇÕES:

- A premiação deverá ser gasta durante este ano letivo em uma atividade cultural, homologada pela direção.

11. DIVULGAÇÃO DE RESULTADOS

Divulgação do resultado final da gincana da aprendizagem será dia 22/11/2018.

Divulgação do resultado final individual será dia 14/12/2018.

8. REFERÊNCIAS -

LIMA, Sandra Vaz. A importância da motivação no processo de aprendizagem - <http://espacoescolar.com.br/geral/a-importancia-da-motivacao-no-processo-da-aprendizagem/>