

## **1ª COPA DE COUNTER STRIKE**

### **FUNDAÇÃO EDUCACIONAL MACHADO DE ASSIS – FEMA**

#### **“Não recomendado para menores de 16 anos”**

##### **1. OBJETIVOS.**

1.1 Valorizar e fomentar o cenário competitivo de esportes eletrônicos a nível municipal.

1.2 Proporcionar a comunidade um torneio competitivo que estimule a união e interesse comunitário no crescente cenário dos esportes eletrônicos, fornecendo entretenimento e um espaço que revele prodígios do município.

1.3 Possibilitar através do esporte a integração e qualidade de vida entre Fundação Educacional Machado e a comunidade de Santa Rosa e Região.

1.4 Incubar talentos da área radiofônica, colaborando com a estrutura opulenta do município.

##### **2. JUSTIFICATIVA.**

Com a grande evolução da tecnologia, o ser-humano e sua intrínseca relação com os esportes se torna cada vez mais forte. Os esportes eletrônicos (também conhecidos como E-Sports) crescem de maneira exponencial se mostrando uma área fértil e cheia de oportunidades para as novas gerações. A Fundação Educacional Machado de Assis tem em mãos uma oportunidade de se tornar referência municipal na implementação de um cenário competitivo moderno que estimulava o desenvolvimento do esporte eletrônico na região.

##### **3. CATEGORIAS.**

Categoria aberta dividida em grupos compostos por times de até seis (6) jogadores (cinco compoendo a linha principal e um reserva).

##### **4. INSCRIÇÃO.**

As inscrições devem ser feitas completando um formulário disponível no Link <https://forms.gle/84LtLbBFdNYGVYSd9>.

O valor da inscrição será de Cinquenta (50) reais.

O comprovante de depósito deve ser anexado em PDF no formulário acessando o Link acima.

Após a conclusão da inscrição o time não poderá mudar a composição de jogadores; mudar o nome e logo da equipe e ter o valor reembolsado.

A inscrição só será validada após o Anexado o comprovante de pagamento no formulário do google forms.

## **5. ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO DAS PARTIDAS.**

As partidas serão realizadas no site de organização de partidas Faceit.

Os times serão separados em quatro (4) grupos com quatro (4) equipes cada, por meio de sorteio que será realizado ao vivo com os Capitães das equipes, às 10h do dia treze (13) de novembro de dois mil e vinte (2020).

O máximo de equipes suportadas será de dezesseis (16) respeitando a ordem de inscrição (as 16 primeiras equipes inscritas garantem a vaga)

Na **primeira fase** de jogos, serão classificadas as duas melhores equipes de cada grupo por meio de partidas todos contra todos, totalizando oito (8) equipes participantes na segunda fase.

Na **segunda fase**, as oito (8) equipes restantes jogarão valendo a classificação para a fase seguinte, a derrota elimina a equipe da competição, fazendo com que sobrem apenas quatro (4) equipes.

Na **terceira fase**, as quatro (4) equipes restantes disputarão vaga para a final, a derrota elimina a equipe da competição.

Na **quarta fase**, ocorrerá entre as duas (2) equipes classificadas o jogo da final no dia vinte (20) de novembro de dois mil e vinte (2020) evento que ocorrerá presencialmente e decidirá a equipe campeã da copa, nesta fase também são decididos segundo e terceiro lugar.

As partidas da segunda fase, até a final do campeonato contarão com narração e transmissões ao vivo.

Serão realizados cinco (5) partidas por dia, nos seguintes horários:

**13h30min**

**15h**

**18h**

**19h30min**

**21h30min**

Os horários dos jogos de cada equipe serão sorteados e informados para os Capitães, que devem passar a informação aos competidores de sua equipe.

Todos os jogos serão MD3 (melhor de três), exceto a final do campeonato, que será MD5 (melhor de cinco).

O julgamento para classificar as equipes que irão compor a segunda fase será baseado em pontos:

**-Vitória:** 3 pontos.

**-Derrota:** 0 pontos.

- WO**: 0 pontos além de contar como uma derrota para a equipe.
- Empates serão decididos pelo crédito de rounds.

Os jogadores devem estar completamente livres de denúncias pelo uso de programas de trapaça identificados pelas tecnologias presentes no lançador do jogo (V.A.C)

Os jogadores devem estar com o Anti-Cheat (programa anti-trapaça) ativado, caso contrário a partida não se iniciará.

Se os jogadores estiverem usando programas de trapaça, sua equipe perde a partida automaticamente.

Obs.:A final poderá ser presencial, respeitando todas as medidas de segurança determinadas pelo COE de Santa Rosa. Os participantes deverão usar na final a camiseta da FEMA(será entregue gratuitamente pela Instituição).

## **6. PREMIAÇÃO.**

1. Lugar – 50 % do valor das inscrições mais medalhas.
  2. Lugar – 30 % do valor das inscrições mais medalhas.
  3. Lugar – 20 % do valor das inscrições mais medalhas.
- Jogador destaque da final – Medalha especial.

Obs.: qualquer situação não relatada no regulamento, será decidido pela equipe diretiva.

Santa Rosa, 05 de novembro de 2020.



**Diretora**  
**Mônica Gasparetto**



**Coordenador Pedagógico**  
**Délcio Régis Haubert**